

## Empatia, tehtävä 2 – Roolileikki tosielämän skenaariossa

**Tehtävän tyyppi:** Roolileikki - Kokemuksellinen

**Oppimistavoitteet:** Tosielämän skenaarioon perustuvan roolileikin tarkoituksena on auttaa osallistujia käyttämään sopivia tekniikoita/kysymyksiä osoittaakseen empatiaa toista henkilöä kohtaan. Ohjaajan roolissa oleva henkilö pystyy ymmärtämään "asiakkaan" tunteita ja vastaamaan hänelle empaattisesti, kun taas "asiakas" tuntee, millaista on olla toisen kengissä.

**Erytyspiirteet:** Ryhmätehtävä

**Kesto:** 45 minuuttia

**Tarvittava materiaali:** Skenaario (saatavilla alustalla ja tulostettavassa muodossa)

Tulosta kaksi kopiota tämän pdf-tiedoston ohjesivusta (skenaariosta).

